# LAST ARMAGEDDON

# ラスト・ハルマゲドン

地上を制覇するための㊙データを満載!!



デ−タ・ブック

# 攻略DATA BOOK

月刊PCエンジン10月号別冊付録

L A S T A R M A G E D D O N

# ラスト・ハルマゲドン 攻略データブック



## OPENING STORY

人類が滅び、地上の生物も全て土と化した惑星。その荒涼とした大地に、魔族と呼ばれる異形の生物が出現した。地上の災厄を逃れた彼らは、人類が滅亡したことを知った今、地の底からやって来たのである。

彼らは、地上の調査を何回か行ない、地上が以前とは環境が違うことを知った。月に1度起こる、サルバンの破砕日や、天変地異など、彼らの想像を絶する異常現象が彼らを襲うのだ。そして、調査も終わりが近づいてきたある日、謎の異星人が突然、モンスターたちに宣戦布告をしてきたのだった…。

こうして、魔族と異星人の全面戦争は、始まった。大地を獲得するために異星人と戦い、地表の異常現象の謎、そして人類滅亡の秘密を解明するため、調査隊を地上に派遣することが協議の末決定した。

そして今、12種族から一人ずつ選ばれた猛者たちは、魔界から地上へと旅立ったのである…。

## C・O・N・T・E・N・T・S


オープニングストーリー —— 2
ゲームシステム —— 4
モンスターデータ —— 6
パラメータ&ステータス —— 12
地上探索ガイド —— 13
●地上 —— 14
●コールドスリープルーム —— 16
●宇宙船 —— 18
●戻らずの塔 —— 20




## 魔界より選ばれし12の
# 戦士たち

■昼のパーティ










■夜のパーティ










■サルバンの破砕日のパーティ











モンスター進化系譜図 —— 22
アイテム&マジック —— 29
●特殊能力 —— 30
●魔法 —— 32
●アイテム —— 35
●武器 —— 36
●防具 —— 38
エイリアンデータ —— 40
●その他のエイリアン —— 48
スペシャルインタビュー&新作情報 —— 50


LAST ARMAGEDDON

GAME SYSTEM

# ゲームシステム



ここでは、ラスト・ハルマゲドンの基本的な操作や、ゲームシステムを紹介するぞ。ストーリー同様システムもかなり斬新だけど、慣れればすぐに使いこなせるぞ。

## GAME SYSTEM 画面構成




### ■ウインドウ

ゲーム中に⑪ボタンを押すと、ここにウインドウが表示される。各コマンドについては下のコマンド表を見てね。

### ■ゲーム画面

ここにゲーム画面が表示される。敵と遭遇すると、ここにエイリアンが表示され、戦闘画面に変わるぞ。

### ■キャラクター

パーティの先頭にいるキャラが表示される。飛行しているときは、飛行可能なキャラが表示されるぞ。



| | |
|---|---|
| オーク | ◀キャラの名前 |
| LEVEL 1 | ◀現在の総合レベル |
| HP 23 | ◀現在の体力 |
| MP 10 | ◀現在の魔力 |
| ST:GOOD | ◀現在の状態 |

### ■日付と時間

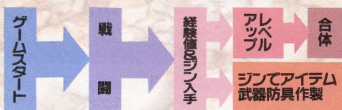
ここに、現在の日付と時間が表示される。パーティの交替に関係するから、よく注意して見ていよう。

## GAME SYSTEM コマンド

| | | | |
|---|---|---|---|
| 飛行（着地） | 歩いているときは飛行、飛んでいるときは着地することができる。 | 見る | パラメータや、現在持っている武器、アイテムなどを見ることができる。 |
| 使う | アイテムや魔法の使用。また特性を使って武器・防具・アイテムを作ることもできる。 | 渡す | 武器・防具・アイテムを同じパーティ内のモンスターに渡すことができる。 |
| 捨てる | 武器・防具・アイテムを捨てたいときにこのコマンドを使う。 | 装備 | 武器・防具を装備するときに使う。 |
| ならびかえ | パーティの並ぶ順番を変えたいときにこのコマンドを使う。 | その他 | メッセージ速度、戦闘アニメの有無、セーブなどができる。 |

## ゲームの流れ

ラスト・ハルマゲドンのゲームの流れは、右のフローチャートのように進んでいく。これをよく理解すれば、ゲームがスムーズに進むぞ。




## GAME SYSTEM 戦闘



戦闘は通常戦闘、モンスターの奇襲型、エイリアンの奇襲型の3タイプがある。また奇襲された側は、最初の1ターン何もできないのだ。

### ■戦闘コマンド

| | | | |
|---|---|---|---|
| 自動 | 接近攻撃を戦闘終了まで繰り返す | 接近攻撃 | エイリアンへの通常攻撃 |
| 魔法 | モンスターの持っている魔法を使う | 特殊能力 | 特殊能力でエイリアンを攻撃する |
| 薬 | 現在持っている薬を使える | 防御 | 防御して通常よりダメージが少なくなる |
| 逃げる | 戦闘から離脱するが失敗するときもある | 訂正 | 選択したコマンドをキャンセルできる |

## GAME SYSTEM フィールド

**地面**
基本的なフィールドで、何も障害がなく、普通に歩ける場所だ。

**海**
歩いて入れるが、ダメージを受けてしまう。でも飛行すれば大丈夫。

**砂漠**
一見ダメージを受けそうだけど、そんなことはなく、普通に歩ける。

**雪原**
北のコールドスリープルーム近辺のみこの地形。ダメージはなし。

**山（緑）**
歩いて越えることはできないけど、飛行していれば飛び越せる。

**山（赤）**
緑の山と違って、飛行しても飛び越すことはできないぞ。

**木**
歩行中は通れないけど、飛行していればもちろん飛び越せる。

**岩（1）**
木と同じく、飛行しないとこの岩は飛びこせないので注意しよう。

**岩（2）**
この岩は歩いて通れるけど、ダメージを受けてしまうので要注意。

LAST ARMAGEDDON

*MONSTER DATA*

# モンスターデータ

## 昼のパーティ

10:00〜22:00の間は昼のパーティ、オーク、スケルトン、G. スネーク、ハーピィの4人で行動するぞ。

### *MONSTER DATA* オーク

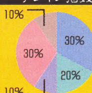
戦闘では先陣をきって戦うファイタータイプ

| 初期状態 | |
|---|---|
| HP | 23 |
| MP | 10 |
| AT | 25 |
| DF | 30 |
| S | 10 |
| F | 5 |
| G | 15 |



手先の器用なオークは、武器・防具作製能力を持っている。武器、防具ともほとんど装備できるから、戦闘ではパーティの中心になって戦わせよう。

ブレイン指数




| 特徴 | | |
|---|---|---|
| 特性 | 武器作製 | |
| | 防具作製 | |
| | 火に弱い | |
| 特攻 | なし | |
| 特防 | なし | |
| 武器 | ほとんど装備可能 | |
| 防具 | ほとんど装備可能 | |

進化過程



L5・オグレ



L9・トロル



L13・トロット

### *MONSTER DATA* スケルトン

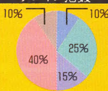
剣、盾、鎧を使いこなすファイタータイプ

| 初期状態 | |
|---|---|
| HP | 20 |
| MP | 10 |
| AT | 30 |
| DF | 25 |
| S | 10 |
| F | 5 |
| G | 15 |



オークやゴブリンに比べると見劣りするけど、充分戦士として通用する実力を持っている。アイテム作製や特殊能力も持っているから、何かと役に立つキャラ。

ブレイン指数




| 特徴 | |
|---|---|
| 特性 | アイテム作製 |
| | 毒無効 |
| | 水に弱い |
| 特攻 | あり |
| 特防 | なし |
| 武器 | ほとんどすべて |
| 防具 | 剣、盾系統 |

進化過程



L5・ナイトスケルトン



L9・デュラハン



L13・リッチ

初期状態 HP=体力 MP=魔力 AT=攻撃力 DF=防御力 S=気力 F=悪運 G=敏しょう性

## 特徴表の見方

- モンスターの特性
- 特殊攻撃能力の有無
- 特殊防御能力の有無
- 武器装備可能か
- 防具装備可能か

| 特徴 | | |
|---|---|---|
| | 特性 | 武器防御 |
| | | 千里眼 |
| | | 魔界に帰る |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | あり |
| | 武器 | なし |
| | 防具 | なし |

武器防御＝敵の接近攻撃のダメージを半分にする
千里眼＝パーティの現在位置が確認できる能力
魔界に帰る＝魔界へワープする

## MONSTER DATA G・スネーク

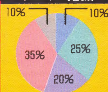
何のとりえもない、お荷物キャラ!?

| 初期状態 | |
|---|---|
| HP | 20 |
| MP | 8 |
| AT | 35 |
| DF | 35 |
| S | 10 |
| F | 5 |
| G | 10 |



武器や防具をいっさい装備できない上に、作製能力は何も持っていない。唯一の救いは特殊能力を持っていることぐらい。気を抜くとすぐ死んでしまうぞ。

ブレイン指数




| 特徴 | | |
|---|---|---|
| | 特性 | 毒無効 |
| | | 水に強い |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | あり |
| | 武器 | なし |
| | 防具 | なし |

進化過程


L5・ストアウォーム


L9・ヒドラ


L13・キングヒドラ

## MONSTER DATA ハーピィ

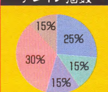
昼のパーティでは貴重な飛行可能キャラ

| 初期状態 | |
|---|---|
| HP | 20 |
| MP | 15 |
| AT | 30 |
| DF | 30 |
| S | 10 |
| F | 5 |
| G | 15 |



このパーティで、ただ1人飛行可能なキャラ。上半身が人間の女性、下半身が鳥。背には大きな翼が生えている。特殊攻撃能力も持っているから、意外と戦闘でも活躍してくれる。

ブレイン指数




| 特徴 | | |
|---|---|---|
| | 特性 | 飛行能力 |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | あり |
| | 武器 | なし |
| | 防具 | なし |

進化過程


L5・グレートハーピィ


L9・グリフォン


L13・フェニックス

ブレイン指数　■＝好奇心　■＝殺りく度　■＝自己顕示欲　■＝残酷度　■＝理解力

## 夜のパーティ

22:00〜10:00の間は夜のパーティ、ガーゴイル、ゴブリン、サイクロプス、スライムの4人で行動するぞ。

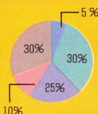
### MONSTER DATA ガーゴイル 防御以外ならほとんど何でもこなすぞ！

| 初期状態 | |
|---|---|
| HP | 25 |
| MP | 10 |
| AT | 35 |
| DF | 35 |
| S | 15 |
| F | 8 |
| G | 10 |



灰色の大きな翼を使って、空を自由に飛び回れる。また、ガーゴイルは知能が高く、アイテム作製能力も持っているぞ。魔法や特殊能力も持っているが、いかんせん防具を装備できないのが、唯一の弱点。

ブレイン指数




| 特徴 | | |
|---|---|---|
| 特徴 | 特性 | アイテム作製 |
| | | 飛行能力 |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | あり |
| | 武器 | ソード系 |
| | 防具 | なし |

進化過程


L5・バルログ


L9・デビル


L13・デーモン

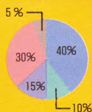
### MONSTER DATA ゴブリン 接近攻撃ならおまかせ！のファイタータイプ

| 初期状態 | |
|---|---|
| HP | 20 |
| MP | 8 |
| AT | 25 |
| DF | 30 |
| S | 15 |
| F | 8 |
| G | 13 |



武器・防具作製＋ほとんどの武器と防具を装備できる。この辺の特性はオークとまるで同じだ。特殊能力はないものの、強力な攻撃魔法を持っている。とはいえ、戦闘では接近攻撃を使えばかなり役に立つはず。

ブレイン指数




| 特徴 | | |
|---|---|---|
| 特徴 | 特性 | 武器作製 |
| | | 防具作製 |
| | | 火に弱い |
| | 特攻 | なし |
| | 特防 | なし |
| | 武器 | ほとんどすべて |
| | 防具 | ほとんどすべて |

進化過程


L5・ホブゴブリン


L9・バグベア


L13・グレムリン

## MONSTER DATA サイクロプス 全体的に安定した能力でリーダー的存在

| 初期状態 | |
|---|---|
| HP | 20 |
| MP | 13 |
| AT | 25 |
| DF | 30 |
| S | 10 |
| F | 5 |
| G | 10 |



胴体の部分に顔を持つ、一つ目の巨人。千里眼や、魔界に帰る、といった便利な特性を持っているのはオイシイところ。また、自慢の腕力にものをいわせて、戦闘になったときも大活躍してくれるはず。

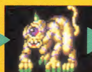
ブレイン指数




| 特徴 | | |
|---|---|---|
| | 特性 | 千里眼 |
| | | 魔界に帰る |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | あり |
| | 武器 | クラブ系 |
| | 防具 | ジャイアントメイル |

進化過程


L5・ティタナクロプス


L9・クレアボワンス


L13・アルゴス

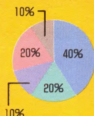
## MONSTER DATA スライム 見た目が地味なら能力まで地味…

| 初期状態 | |
|---|---|
| HP | 20 |
| MP | 10 |
| AT | 25 |
| DF | 30 |
| S | 8 |
| F | 5 |
| G | 13 |



液体状の、さまざまな形に姿を変えるモンスター。武器も防具もまったく装備できないけど、特性に武器防御がある分だけ、まだマシかな。特殊能力は持っているものの、序盤で少し役に立つ程度なのだ。

ブレイン指数




| 特徴 | | |
|---|---|---|
| | 特性 | 武器防御 |
| | | マヒ無効 |
| | | 火に弱い |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | あり |
| | 武器 | なし |
| | 防具 | なし |

進化過程


L5・ブラックプディング


L9・グレイ・ウーズ


L13・シャンブルマウンド

# サルバンの破砕日のパーティ

毎月１日に起こるサルバンの破砕日には、ゴーレム、ミノタウロス、A.スフィンクス、D. ニュートの４人で行動するぞ。(このパーティのみ最初から30000ジン持っています)

## MONSTER DATA ゴーレム

素手で敵をけちらすほどのバカ力の持ち主

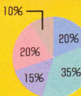
初期状態

| | |
|---|---|
| AP | 23 |
| MP | 15 |
| AT | 28 |
| DF | 25 |
| S | 10 |
| F | 8 |
| G | 10 |



このキャラは武器を装備したときよりも、素手の方が攻撃力が上、とちょっと変わっている。防具を装備できないので、防御の方がちょっと不安だけど、武器防御があるのがまだ救い。

ブレイン指数




| | | |
|---|---|---|
| 特徴 | 特性 | 武器防御 |
| | | 水に弱い |
| | | 石化無効 |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | なし |
| | 武器 | クラブ系 |
| | 防具 | なし |

進化過程


L5・クレイゴーレム


L9・リビングスタチュー


L13・タロス

## MONSTER DATA ミノタウロス

攻撃、防御、特性３拍子そろった頼れるヤツ

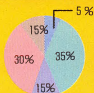
初期状態

| | |
|---|---|
| AP | 20 |
| MP | 10 |
| AT | 35 |
| DF | 35 |
| S | 10 |
| F | 8 |
| G | 10 |



牛の頭に人間の体といった、奇妙な外観をしている。がっちりした体格からもわかるとおり、腕力はかなりのもの。それに加え、武器、防具作製能力や千里眼まで持っているんだ。

ブレイン指数




| | | |
|---|---|---|
| 特徴 | 特性 | 武器作製 |
| | | 防具作製 |
| | | 千里眼 |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | なし |
| | 武器 | アックス、スピア系 |
| | 防具 | ジャイアントメイル |

進化過程


L5・ハンババ


L9・ゴーゴン


L13・D. ゴーゴン

## MONSTER DATA　A.スフィンクス　カヨワイ女の子(?)は体力より知力で勝負!!

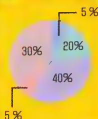
**初期状態**

| | |
|---|---|
| AP | 20 |
| MP | 13 |
| AT | 35 |
| DF | 30 |
| S | 15 |
| F | 5 |
| G | 13 |



人間の、しかも美しい女性の容姿をしているモンスター。他のモンスターに比べて、知能が高く、アイテムを作ることができるのだ。戦闘では、直接敵を攻撃するよりも、魔法を主体にした攻撃で戦いたい。

**ブレイン指数**




| 特徴 | | |
|---|---|---|
| | 特性 | アイテム作製 |
| | | 千里眼 |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | あり |
| | 武器 | なし |
| | 防具 | なし |

**進化過程**


L5・スフィンクス


L9・マンティコア


L13・キマイラ

## MONSTER DATA　D・ニュート　魔法と特殊攻撃能力なら誰にも負けない

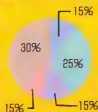
**初期状態**

| | |
|---|---|
| AP | 20 |
| MP | 13 |
| AT | 35 |
| DF | 30 |
| S | 15 |
| F | 8 |
| G | 10 |



ムラサキのかっこいいうろこが全身を覆っている。見た感じは、ちょうどトカゲが2本足で立っている、というカンジ。攻撃力には、絶大なパワーがあり、問題はないが、やはり防御力の低さが目立ってくる。

**ブレイン指数**




| 特徴 | | |
|---|---|---|
| | 特性 | 飛行能力 |
| | | 火に強い |
| | 特攻 | あり |
| | 特防 | あり |
| | 武器 | なし |
| | 防具 | なし |

**進化過程**

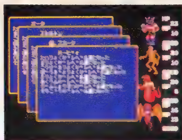

L5・ワイバーン


L9・ブロンズドラゴン


L13・ロイヤルドラゴン

LAST ARMAGEDDON

## PARAMETER
# パラメータ



モンスターが持っている7つのパラメータには、それぞれ経験値とレベルがあるんだ。さらに、各パラメータのレベルが上がる条件はそれぞれ違っているから、パラメータのレベルがかたよらないように育てるのが大事だ。

### パラメータがレベルアップする条件

**体力**
体力は、戦闘中に接近攻撃や自動コマンド、または防御コマンドを選ぶことによって、経験値が上がるぞ。



**魔力**
魔力は、戦闘中に魔法を使うと経験値が上がる。つまり使えば使うほど、魔法が強くなるってわけ。



**攻撃力**
攻撃力は、戦闘中に接近攻撃、自動コマンド、特殊能力を使うことによって、経験値が上がっていくぞ。



**防御力**
防御力は、戦闘中敵から攻撃を受けたときか、防御コマンドを選ぶことで経験値が上がるぞ。



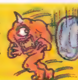
**気力**
気力は、戦闘中に接近攻撃や、自動コマンドを使うことで、経験値が上がっていくのだ。



**悪運**
悪運は、戦闘中に逃げるコマンドを選ぶと（逃げられなくても）経験値が上がっていくぞ。



**敏しょう性**
敏しょう性は、戦闘中に接近攻撃、または自動コマンドを使うと経験値が上がっていくのだ。



## STATUS
# ステータス



モンスターたちの体調には、表の8つの状態があるんだ。さらに毒以外の状態が重なったときは、優先度が決まっているぞ。例えば、石化とマヒが重なったときは、まず石化の状態をなおさないとダメってわけ。

| 状態 | [illegible] | [illegible] | [illegible] |
|---|---|---|---|
| 良好 | GOOD | —— | 良好で何も問題なし |
| 死亡 | DEAD | —— | 死んでいる状態 |
| 毒 | POISON | —— | 体力が減る、攻撃・防御力が½ |
| 石化 | STONE | 1 | 何もできなくなってしまう |
| 眠る | SLEEP | 2 | 戦闘中のみなにもできない |
| マヒ | PARALYZE | 3 | 魔法しか使用できない |
| 発狂 | MAD | 4 | 戦闘中に制御不能になる |
| 無言 | SILENT | 5 | 魔法のみ使用不可能になる |

# PLAYING GUIDE

- FIELD
- COLD SLEEP ROOM
- SPACE SHIP
- TOWER OF NEVER RETURN

# 地上探索ガイド

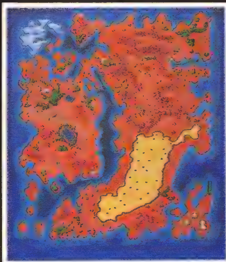


LAST ARMAGEDDON

## 人類滅亡後の地上は辺り一面の荒野だった…

ラスト・ハルマゲドンの舞台は、荒野と化した地上。人々がにぎわう町もなければ、秘宝の隠されたダンジョンもない。地下で生活していたモンスターたちにとっては、全くの未知の世界なのだ。

敵エイリアンを倒すため、また人類滅亡の謎を解明するため、彼らの旅はついに始まった―



PLAYING GUIDE

■FIELD

# 地上

ラスト・ハルマゲドンのメインとなる舞台、地上全体を大公開だ！

## ■人類滅亡の謎はこの地上に隠されている



地上の全体マップは、16×16画面でけっこう広く感じる。また、マップの上下と左右はそれぞれつながっているから、自分の現在位置を見失わないよう気をつけよう。敵キャラの強さも地域によって違うから無理せず行動しよう。

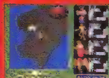
## 地上ではこんなイベントがあるぞ!!

### ■108つの石板



地上各地に散らばっている108個の石板。メッセージが書いてあるんだけど、何の意味があるかはわからない。

### ■4つのベースキャンプ



ここには、それぞれボスキャラが待ち構えていて、宇宙船に入るためのIDカードを守っているのだ。

### ■ボスキャラ



宇宙船には、このボスキャラを倒さないとたどりつけない。ある程度レベルが上がったら倒しに行こう。

### ■バスクの樹



このバスクの樹で、ゲーム中最強のアリット剣が手に入る。後半では必需品となるので、必ず手に入れよう。

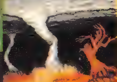
## ■まだまだ数多くの謎が残されている

地上には、ここで紹介した以外のイベントもある。突然パーティを襲う天変地異も、いったい何が原因で起こるかは謎のままだしね。

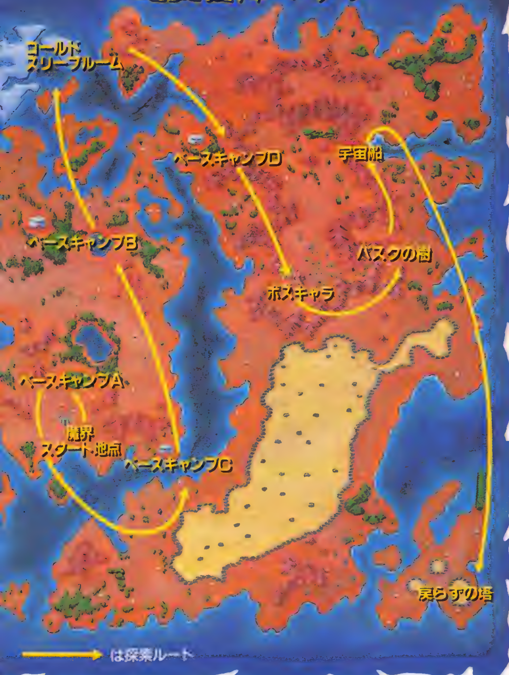
ここで紹介した以外のイベントも次のページから攻略してるから、そこに隠された謎をがんばって解明しよう。



▲地上にはいくつかの建物が残っている。



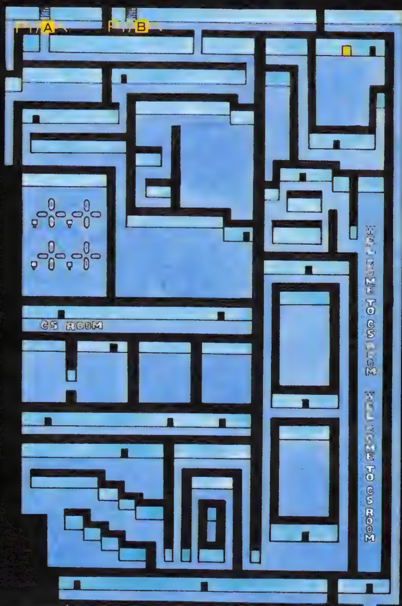
▼突然パーティを襲う天変地異。


地上全体マップ
コールド
スリープルーム
ベースキャンプD
宇宙船
ベースキャンプB
バスクの樹
ボスキャラ
ベースキャンプA
魔界
スタート地点
ベースキャンプC
戻らずの塔
は探索ルート

PLAYING GUIDE ■ COLD SLEEP ROOM

# コールドスリープルーム

魔界のはるか北、氷の大陸の中にあるコールドスリープルームを大攻略！

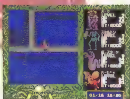


## 人類の遺産・CSRで待っているものは!?

魔界から、北の方角に向かっていくと、ドーム型の建物がある。これがコールドスリープルームだ。ここは、人類が造った建物で、何か人類が滅亡した理由がわかるかもしれない。ある程度レベルを上げてから、中に入ってみよう。



# ダンジョンの中は強力なエイリアンが続々登場!!



▲ダンジョンの中は、複雑な迷路になってるぞ。

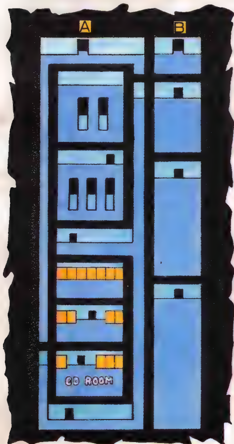
ダンジョンの中には、地上より強力なエイリアンたちが、ウヨウヨしている。自動ばかりじゃなく、特殊能力や魔法もうまく使おう。

▼超強力なエイリアンが続々登場。

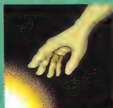




▲ピンチのときは1度魔界まで戻ろう。




## EVENT 1



### メッセージ

たぶん最初に起こるのが、このイベント。突然、どこからともなく謎のメッセージが聞こえてくるのだ。

## EVENT 2



### コールドスリープルーム

この建物の中枢CSR。中には、ベッドが並べてあって、ミイラ化した人間が眠っているぞ。

## EVENT 3

### ディスク保管室

ディスク保管室では、棚の中にたくさんあるディスクの中から『破滅の歴史』というディスクが入手できる。




LAST ARMAGEDDON

PLAYING GUIDE

■SPACE SHIP

# 宇宙船

北東の山の中にある宇宙船の内部を紹介するぞ

## ■エイリアンの重要拠点・宇宙船をたたけ！

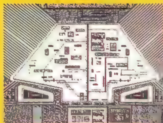


宇宙船は、大陸北東の山の中に、囲まれるように着陸している。だがやっかいなことに、ここに行くには1か所しかない山のとぎれめを通らなくてはいけない。しかも、そこにはボスキャラがドーンと道をふさいでいるから、やつを倒さないといけないのだ。

入口

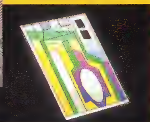
## ■かたく閉ざされた扉を開けるには…

宇宙船の入り口には、巨大なドアがあって、IDカードを持っていないと中に入れないのだ。
まだ手に入れてないならさっそく4つのベースキャンプへ行って、アイテムを集めてこよう。



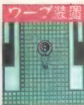
▲IDカードを持ってないと、この扉が開かないのだ。

▼4つのパーツを集めて、IDカードを完成させよう。



## ワープ装置&毒の沼が行く手をはばむ!

宇宙船の中は大きく分けて、生きもののような壁のエリアと、機械の壁のエリアに分かれているぞ。イベントは、機械の壁のエリアでしか起こらないから、覚えておくと便利だぞ。
また、ここにはダメージを受けてしまう毒の沼や、ワープ装置などのトラップがあるから、充分に気をつけよう。




▲これに触れるとワープするぞ。




▲1歩歩くごとにHPが減る。

### EVENT 1



**ディスク再生室**

このディスク再生室では、コールドスリープルームで入手した『破滅の歴史』というディスクが見られる。

### EVENT 2



**ガルマの鍵**

この部屋の奥にある、テーブルに触れると、太古より時代を象徴してきたガルマの鍵が手に入る。

### EVENT 3

**エイリアンからのメッセージ**

壁に埋め込まれているパネルに近づくと、突然電源がついてエイリアンからのメッセージが流れてくる。ここで重要な情報が聞けるハズだ。

▼入り口ではボスキャラが出る。



▲ここで大事なヒントが聞けるのだ。

LAST ARMAGEDDON

PLAYING GUIDE　■TOWER OF NEVER RETURN

# 戻らずの塔

ここを探索すれば地上のイベントは全て終わり。あと一息だ！

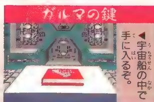
## この星の全ての歴史が保存されている謎の塔



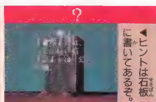
戻らずの塔は、その名の通り1度中に入ったら、2度と戻れないといわれている謎の多い塔だ。
塔の中は7階建てになっていて、各階がいろいろな時代を象徴している。つまり、ここで人類の滅亡の過程が見られるんだ。

## 戻らずの塔に入る資格とは

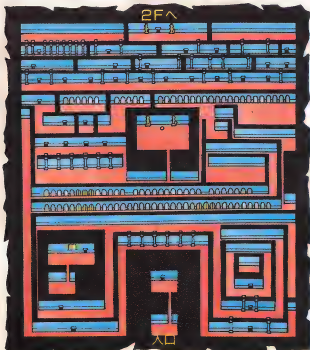
戻らずの塔に入るためには、2つの条件がある。1つはガルマの鍵を持っていること。あとのもう1つは、残念ながら自分の手で見つけだしてね。




◀宇宙船の中で手に入るぞ。




◀ヒントは石板に書いてあるぞ。




### TOWER OF NEVER RETURN 1F 恐竜の時代

戻らずの塔の最初の階は、恐竜のいた時代を象徴している。この階では、なぜ恐竜たちが死滅したのか？　その答えがきっと見えてくるはず。そのためにも、まずはこの時代を見るためのカギを手に入れることが肝心。ただしエイリアンたちには充分気をつけてね。



◀恐竜たちの身に、何が起こったのか？

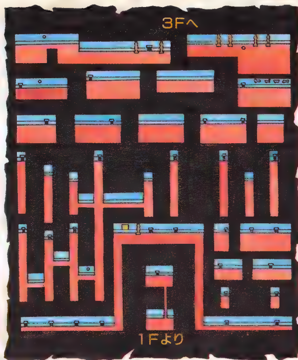
## TOWER OF NEVER RETURN 2F ノアの方舟

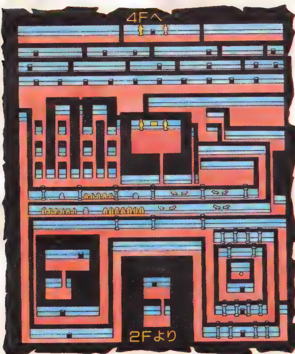
2階は、大洪水によって人類がほとんど死に絶えた時代。ノアの方舟によって、ノアの家族と動物たちだけがその難を逃れたのだが…。

この階も、ダンジョンのどこかにあるカギを手に入れたら出口に行ってノアたちのとった行動を見よう。



◀この時代、人類はある感情を覚えたのだ。




## TOWER OF NEVER RETURN 3F ナポレオン

3階は、ナポレオンが勢力を増していった時代。人類が1人の英雄の出現によって、導かれていたころだ。

またこの階にはボスキャラが出現するから、思いがけず遭遇しても、あわてずじっくり戦おう。

塔の攻略はこれで終わり。この先は自分の目で直に体験してね。



◀人類はここでまた別の感情を覚えるのだ。

LAST ARMAGEDDON

MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

# モンスター進化系譜図

**モンスターの全合体パターン&特徴を一挙に大公開するぞ！**

各モンスターは、総合レベルが17と34に達したとき、他のモンスターと合体してパワーアップすることができるんだ。レベル17では3匹の中から1匹。レベル34では2匹の中から1匹、合体する相手を選ぶことができるぞ。

合体することによって、合体した相手の特性、特殊能力、魔法などの能力をも自分のものにできる。また、今まで武器や防具を装備できなかったモンスターでも、合体した相手が武器や防具を装備できるモンスターなら、自分も装備できるようになるぞ。



## ■合体するときの2大重要ポイント

合体する相手をヘタに選んでしまうと、後で後悔することになるぞ。基本的には、自分の持っていない能力を持っている相手と合体すればいい。

ここでは、その中でも重要なポイントを2つ紹介するぞ。

**1 防具装備できるか**

防具を装備できるかどうかで、戦い方がガラッと変わってくる。合体する相手にオークかゴブリンがいたら、迷わず、選ぼう。

**2 アイテム作製も大事**

パーティの中にアイテム作製できるものがいなくなると、非常にツライ。アイテム作製可能なキャラは一人でも多くしておこう。

## ■これが合体のメカニズムだ

合体するとパーティの数が減ってしまうんじゃないか。そんな疑問を持っている人、いるんじゃないかな？　このゲームでは、2体が合体して1体になる、ってわけじゃないんだ。考え方としては、合体するメインのモンスターに、他のモンスターの細胞の一部を埋め込む、というカンジ。だから、合体しても、パーティの数は減ってしまうことはないのだ。

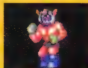


**図の中の記号の意味**

(ヒ)＝飛行能力・(ブ)＝武器作製能力・(ホ)＝防具作製能力・(ア)＝アイテム作製能力
[ブ]＝武器装備可能・[ボ]＝防具装備可能

## MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

### ORC オーク



武器と防具は装備可能だが、特殊能力がないのがツライ。その辺を考えて合体しよう。




## MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

### SKELTON スケルトン



いちおう武器と防具は装備可能な上に特殊能力も使えるので、強力な魔法を持っている相手と合体だ。



MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

## GIANTSNAKE ジャイアントスネーク

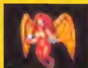


武器、防具はいっさい装備できないG.スネーク。まずは防御力のアップを考えて合体させよう。




MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

## HARPY ハーピィ

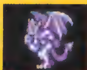


防具が全く装備できない上に、なかなか体力が上がらないハーピィ。合体ではその辺を強化したいね。



## MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

### GARGOYLE
# ガーゴイル



飛行能力とアイテム作製能力が特徴。唯一の弱点の、防具を装備できない、という点をカバーしたい。




## MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

### GOBLIN
# ゴブリン



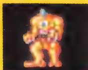
おぼえる魔法が少ない、特殊能力が使えないなどの弱点が目立つので、重点的に強化しよう。



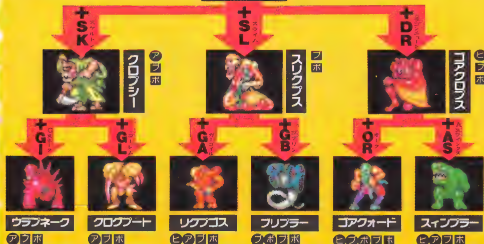

LAST ARMAGEDDON

## MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

### CYCLOPS サイクロプス



特性の豊富さでは全モンスターの中でも1、2を争う。合体で注意する点といえば魔法強化ぐらいだ。




## MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

### SLIME スライム

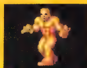


攻撃力、防御力の低さがどうしても目立ってしまうスライム。まずはゴブリンと合体したいところ。



## MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

### GOLEM ゴーレム

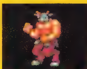


これといった長所も短所もそれほどない。合体時の目安は、防具装備能力くらいかな。




## MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

### MINOTAUR ミノタウロス



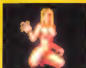
合体しなくてもほぼ充分な能力を持っているミノタウロス。どの能力を伸ばすかは、好みの問題だ。



MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

A.SPHINX

## アンドロスフィンクス



ヒューマノイド型のモンスターでありながら、防具が装備できない。それさえ克服すればほぼ完璧だ。




MONSTER EVOLUTION PEDIGREE

DRAGONNEWT

## ドラゴンニュート



攻撃力はバツグンだが、防御力がまるでない。レベル34まで防具を装備できないので注意しよう。




ITEM&MAGIC
アイテム&マジック
荒廃した地上で彼らが戦い抜くため、必要不可欠であるアイテム&マジックを一挙大公開!
LAST ARMAGEDDON

ITEM&MAGIC

# 特殊能力

特殊能力は、総合レベルが上がると、それに伴ってパワーアップする。よく特徴をつかんで、効果的に使おう。（特殊防御能力は攻撃を受けると自動的に使われるぞ）

**表の見方**

ウィングカッター

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ウィングカッター | 前 | 個人 | 40 |
| 5 | ウィングブレイド | 前 | 個人 | 90 |
| 9 | バーストウィング | 前 | 個人 | 150 |
| 13 | ドリルウィング | 前 | 個人 | 255 |

刃物のような鋭い翼で相手の体を切り裂いてしまう。

- 特殊能力の基本名
- 敵に与えるダメージの量
- 対象—攻撃の対象 状態—敵の状態攻撃を防げるか
- 距離—後列の敵に攻撃可能か攻撃・通常攻撃を防げるか
- 特殊能力がパワーアップするレベル
- 特殊能力の名前（レベルアップ後の名前も含む）

## ITEM&MAGIC 特殊攻撃能力

### ウィングカッター

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ウィングカッター | 前 | 個人 | 40 |
| 5 | ウィングブレイド | 前 | 個人 | 90 |
| 9 | バーストウィング | 前 | 個人 | 150 |
| 13 | ドリルウィング | 前 | 個人 | 255 |



刃物のような鋭い翼で相手の体を切り裂いてしまう。

### ガーグクロー

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ガーグクロー | 前 | 個人 | 30 |
| 5 | ブロンズクロー | 前 | 個人 | 80 |
| 9 | アイアンクロー | 前 | 個人 | 150 |
| 13 | ダイヤモンドクロー | 前 | 個人 | 255 |



この鋭いつめによる攻撃は、あらゆるものを引き裂く。

### ストーンボール

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ストーンボール | 前後 | 個人 | 45 |
| 5 | ストーンアックス | 前後 | 個人 | 90 |
| 9 | ストーンクラスター | 前後 | 個人 | 170 |
| 13 | ストーンストーム | 前後 | 個人 | 255 |



口から無数の岩石を吐き出して、敵を攻撃する。

### スネークファング

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | スネークファング | 前 | 個人 | 60 |
| 5 | ブロンズファング | 前 | 個人 | 100 |
| 9 | アイアンファング | 前 | 個人 | 170 |
| 13 | ブレイドファング | 前 | 個人 | 255 |



槍先のような長く鋭い牙で、敵を噛み殺す。

### セルショット

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | セルショット | 前後 | 個人 | 35 |
| 5 | セルボンバー | 前後 | 個人 | 80 |
| 9 | ミサイルセル | 前後 | 個人 | 170 |
| — | — | — | — | — |



体の一部が溶けて敵を襲う。これに触れると、敵は溶けてしまう。

### ダークフォッグ

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ダークフォッグ | 前後 | 個人 | 70 |
| 5 | デッドフォッグ | 前後 | 個人 | 150 |
| — | — | — | — | — |
| — | — | — | — | — |



口から濃い霧を吐いて、敵を眩惑させるのだ。

### ニードルテール

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ニードルテール | 前 | 個人 | 60 |
| 5 | クラッシュテール | 前 | 個人 | 110 |
| 9 | デストロイテール | 前 | 個人 | 200 |
| — | — | — | — | — |



先端に無数のトゲが生えている尻尾を、振り回して攻撃する。

### バッファローホーン

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | バッファローホーン | 前 | 個人 | 30 |
| 5 | ブロンズホーン | 前 | 個人 | 80 |
| 9 | アイアンホーン | 前 | 個人 | 130 |
| 13 | ダイヤモンドホーン | 前 | 個人 | 255 |



頭から生えた長い角で攻撃する。その破壊力は鎧をも貫く。

## ビーストボイス

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | ビーストボイス | 前後 | 個人 | 45 |
| 5 | ファントムボイス | 前後 | 個人 | 85 |
| 9 | バンシーボイス | 前後 | 全体 | 190 |
| — | — | — | — | — |



この叫び声を聞いた者は、神経系を破壊されてしまう。

## ファイヤーボール

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | ファイヤーボール | 前後 | 個人 | 40 |
| 5 | ファイヤーボム | 前後 | 個人 | 90 |
| 9 | ファイヤーブレス | 前後 | 全体 | 150 |
| 13 | ファイヤーストーム | 前後 | 全体 | 255 |



炎の弾を口から吐いて、敵を焼きつくしてしまう。

## ボーンブーメラン

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | ボーンブーメラン | 前後 | 個人 | 30 |
| 5 | フライングハンド | 前後 | 個人 | 70 |
| 9 | ミサイルボーン | 前後 | 個人 | 150 |
| — | — | — | — | — |



自分の骨を抜き取って、相手に投げつける。

## ボルトショック

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | ボルトショック | 前 | 個人 | 50 |
| 5 | デッドボルト | 前 | 個人 | 95 |
| 9 | ボルトアシッド | 前 | 個人 | 160 |
| 13 | メルトアシッド | 前 | 個人 | 255 |



全身に高圧電流を流して、敵を感電させてしまう。

## ITEM&MAGIC 特殊攻撃能力

## アイアンスケール

| レベル | 名前 | 状態 | 攻撃 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | アイアンスケール | ○ | × | 20 |
| 9 | ファイヤースケール | ○ | × | 80 |



不気味に光る鉄のウロコが全身を覆って、敵の攻撃をさえぎる。

## ライトニングアロー

| レベル | 名前 | 距離 | 対象 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | ライトニングアロー | 前後 | 個人 | 50 |
| 5 | ライトニングボルト | 前後 | 個人 | 100 |
| 9 | サンダーアロー | 前後 | 全体 | 240 |
| — | — | — | — | — |



相手をにらみつけて、目から光の矢を発射する。

## アシッドプロテクト

| レベル | 名前 | 状態 | 攻撃 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | アシッドプロテクト | × | ○ | 0 |
| — | — | — | — | — |



体の表面に酸の膜を張り、敵からの石化などの攻撃を防ぐ。

## ウイングストーム

| レベル | 名前 | 状態 | 攻撃 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | ウイングストーム | × | ○ | 0 |
| 9 | フェザーストーム | ○ | ○ | 50 |



羽根をはばたかせて強風を起こす。ただし、接近戦には弱い。

## スティールボディ

| レベル | 名前 | 状態 | 攻撃 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | スティールボディ | ○ | × | 10 |
| — | — | — | — | — |



体を鋼鉄の鎧のように固くして、敵からの攻撃を防ぐ。

## プロテクトウイング

| レベル | 名前 | 状態 | 攻撃 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | プロテクトウイング | ○ | × | 10 |
| 9 | ウイングバリア | ○ | ○ | 50 |



大きな翼で全身を包み込んで、敵の攻撃を防御する。

## ブロンズスケール

| レベル | 名前 | 状態 | 攻撃 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | ブロンズスケール | ○ | × | 10 |
| 9 | フロストスケール | ○ | ○ | 60 |



全身を青銅のウロコで覆う。しかし、動きが鈍くなるのが弱点。

## レストグレア

| レベル | 名前 | 状態 | 攻撃 | 効果量 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | レストグレア | ○ | × | 15 |
| — | — | — | — | — |



敵をにらみつけ、動きを止めることができる。

ITEM&MAGIC

# 魔法

魔法名の後の( )の中に書いてある名前は、レベルアップしたときのもの。レベルアップすると、魔法をかける対象が個人から全体に変わるから、よく覚えておこう。

ITEM&MAGIC  攻撃魔法（戦闘中のみ使用可能）

### キラ（キララ）



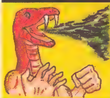
矢と化したエネルギーを放つ。（敵の攻撃力も減らす）

### ジャギ（ジャギラス）



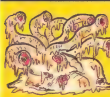
電撃を放つ。（敵の敏しょう性を減らす）

### ダチ（ダチストン）



敵に対して、毒の効果を与え攻撃をする。

### ドゥ（ダドゥム）



この攻撃を受けたものは、体が腐敗してしまう。

### ビブ（ビブレア）



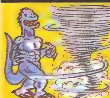
アイス・ストームを吹きかけ、敵を凍らせる。

### マイキ（フォスマイキ）



ファイヤーボールを敵に向かって投げつける。

### ユマ



竜巻で敵を攻撃する。（敵の防御力を減らす）

### リッジ（リッジーナ）



かまいたちで敵の体を引き裂く。（敵の攻撃力を減らす）

### レパ（クレーパ）



隕石の雨を、敵にぶつけてダメージを与える。

## 攻撃魔法の効果量とMP使用量

| レベル／魔法 | 効果量 | | | | | | 消費MP | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | L1 | L2 | L3 | L4 | L5 | L6 | L1 | L2 | L3 | L4 | L5 | L6 |
| キラ | 363 | 396 | 417 | 444 | 480 | 513 | 14 | 15 | 16 | 19 | 20 | 21 |
| ジャギ | 69 | 123 | 182 | 247 | 310 | 369 | 2 | 3 | 4 | 8 | 9 | 10 |
| ダチ | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 1 | 2 | 3 | 7 | 8 | 9 |
| ドゥ | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 5 | 6 | 7 | 10 | 11 | 12 |
| ビブ | 357 | 387 | 417 | 450 | 480 | 510 | 15 | 16 | 17 | 20 | 21 | 22 |
| マイキ | 41 | 82 | 125 | 164 | 203 | 248 | 2 | 3 | 4 | 7 | 8 | 9 |
| ユマ | 452 | 489 | 520 | — | — | — | 17 | 18 | 19 | — | — | — |
| リッジ | 237 | 273 | 297 | 330 | 357 | 390 | 10 | 11 | 12 | 15 | 16 | 17 |
| レパ | 354 | 387 | 414 | 447 | 477 | 510 | 16 | 17 | 18 | 21 | 22 | 23 |

効果量＝与えるダメージ、L1～3は個人、L4～6は全体に効果があります

ITEM&MAGIC  

## 攻撃補助魔法（戦闘中のみ使用可能）

### キュラ（ダキュラ）




敵の防御力を、半分にする効果がある。

### ザホム（ピエザホム）



敵の体を、一瞬のうちに石に変えてしまう。

### タラ（タラス）




この魔法にかかった敵は、眠りについてしまう。

### デカ（デカダン）




敵の毒や化石などの攻撃をふうじる。

### ネア（ネアラ）



敵を発狂させて、体の自由を奪ってしまう。

### ノーイ（スノーイ）



敵を魅了して、攻撃できない状態にする。

### メイヤ（アメイヤ）



敵の攻撃力、防御力、敏しょう性を半分にする。

### メロ（リメロ）



敵からの魔法によるダメージを半分にする。

ITEM&MAGIC 

## 防御魔法（戦闘中のみ使用可能）

### ヌバ――



自分の体が透明になり攻撃を受けにくくする。

### ベク（ベクト）



分身して、50%の確率で敵の攻撃をよける。

### ヘッヂ（ヘッヂユーロ）



バリヤーを張って、攻撃を受けにくくする。

## ■攻撃補助魔法のMP使用量

| 魔法＼レベル | L1 | L2 | L3 | L4 | L5 | L6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| キュラ | 7 | 8 | 9 | 12 | 13 | 14 |
| ザホム | 2 | 3 | 4 | 8 | 9 | 10 |
| タラ | 2 | 3 | 4 | 7 | 8 | 9 |
| デカ | 1 | 2 | 3 | 6 | 7 | 8 |
| ネア | 6 | 7 | 8 | 11 | 12 | 13 |
| ノーイ | 3 | 4 | 5 | 8 | 9 | 10 |
| メイヤ | 1 | 2 | 3 | 6 | 7 | 8 |
| メロ | 17 | 18 | 19 | 22 | 23 | 24 |

## ■防御魔法のMP使用量

| 魔法＼レベル | L1 | L2 | L3 | L4 | L5 | L6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ヌバ | 3 | 4 | 5 | ― | ― | ― |
| ベク | 16 | 17 | 18 | 21 | 22 | 23 |
| ヘッヂ | 4 | 5 | 6 | 9 | 10 | 11 |

LAST ARMAGEDDON

## ITEM&MAGIC  回復魔法（戦闘中及び通常画面で使用可能）

| | |
|---|---|
| アド（レアド） | 眠りについてしまったモンスターを、目覚めさせる。 |
| エル（エルサノ） | 無言状態になったモンスターを元に戻す効果がある。 |
| キース（キーウッズ） | 毒を受けてしまったモンスターの体を元に戻す効果がある。 |
| コブ（コブラタ） | 石化状態になったモンスターを元に戻す効果がある。 |
| シェル（シェルキー） | HPが回復する（ただしパワーアップしても全体には効果がない）。 |
| ジェロ（ジェロニカ） | マヒしてしまったモンスターを、元の状態に戻す。 |
| ニナ（ニナーゲ） | 混乱してしまったモンスターを元の状態に戻す。 |



| | レベル → | L1 | L2 | L3 | L4 | L5 | L6 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 魔法 | アド | 2 | 3 | 4 | 7 | 8 | 9 |
| | エル | 4 | 5 | 6 | 9 | 10 | 11 |
| | キース | 4 | 5 | 6 | 9 | 10 | 11 |
| | コブ | 3 | 4 | 5 | 8 | 9 | 10 |
| | シェル | 4 | 5 | 6 | 9 | 10 | 11 |
| | ジェロ | 4 | 5 | 6 | 9 | 10 | 11 |
| | ニナ | 5 | 6 | 7 | 10 | 11 | 12 |

## ITEM&MAGIC その他の魔法

### イレーヌ



この魔法を使うと、一瞬のうちにパーティ全員が魔界まで戻れる。

使用MP：25

通常画面

### グランドチャコ



解読不能の文字を、読めるという効果がある。（この魔法はある場所に行くと自動的に使われる）

使用MP：0

通常画面

### ピド

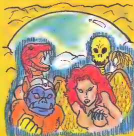


戦闘中にこの魔法を使うと、敵から逃げられる。（必ず逃げられるとは限らないぞ）

使用MP：2・3・4

戦闘画面

### ピンウッド



建物の中でこの魔法を使うと、パーティ全員が建物の外へワープできる。

使用MP：20

通常画面

ITEM&MAGIC

# アイテム

ここでは、このゲームに登場する10種類のアイテムを、全て紹介するぞ。

SPIRITとPSYCHO以外のアイテムは、色によって効果の対象と、回復の確率が右の表のように決まっているぞ。作り間違えないように、ようく覚えておこう。

| | 対象 | 確率 |
|---|---|---|
| ●(黒) | 個人 | 50% |
| ●(赤) | 個人 | 100% |
| ●(黄) | 全体 | 100% |

## DISPOIS

毒(POISON)に侵されてしまったモンスターを、元の状態に戻してくれるぞ。魔法のキース(キーツッス)と効果は同じ。

●(黒) 100ジン　●(赤) 300ジン　●(黄) 1000ジン

## DISPARA

マヒ(PARALYZE)してしまったモンスターを元の状態に戻してくれる。魔法のシェロ(シェロニカ)と効果は同じ。

●(黒) 80ジン　●(赤) 240ジン　●(黄) 800ジン

## DISTONE

石(STONE)になってしまったモンスターを元の体に戻すことができる。魔法のコフ(コフラタ)と効果は同じだ。

●(黒) 120ジン　●(赤) 360ジン　●(黄) 1200ジン

## DISMAD

発狂(MAD)状態を元に戻すことができる。魔法のニナ(ニナーザ)と効果は同じ。

●(黒) 80ジン　●(赤) 240ジン　●(黄) 800ジン

## DISLEEP

深い眠り(SLEEP)についてしまったモンスターを、起こすことができる。魔法のアト(レアト)と効果は同じ。

●(黒) 60ジン　●(赤) 180ジン　●(黄) 600ジン

## DISILEN

無言(SILENT)状態を元に戻してくれる。魔法のエル(エルーン)と効果は同じ。

●(黒) 60ジン　●(赤) 180ジン　●(黄) 600ジン

## HEAL UP

HPを回復する。[illegible]と同じ効果。[illegible]

●(黒) 60ジン +10　●(赤) 180ジン +30　●(黄) 600ジン +30

## MAGIC UP

このアイテムを使うとMPが回復する。(3種類とも100%の確率で効く)

●(黒) 60ジン +10　●(赤) 180ジン +30　●(黄) 600ジン +30

## SPIRIT

死んでしまったモンスターを生き返らせる力がある。ただし、効果はパーティ全体ではなく個人に対して。また、生き返ったモンスターは、HPが1しかないので、注意すること。

2550ジン

## PSYCHO

パーティ全体のHPと、MPをそれぞれ30ずつ回復してくれる。魔法も含めて、パーティ全員のHPを1度に回復するのは、このアイテムしかないので、とても貴重な品だ。

2000ジン

LAST ARMAGEDDON

# ITEM&MAGIC 武器

戦闘中、接近戦において武器の存在はとても重要。ジンと相談して、どの武器を作るかよ〜く考えよう。表中の効果量は与えるダメージ、ジンは武器作製に必要なジン。

## ソード



### アークソード

[illegible]で強力だ。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 150 |
| ジン | 40000 |

### アサシンダガー

[illegible]てくれる。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 3 |
| ジン | 100 |

### アソット剣

[illegible]上の剣。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 256 |
| ジン | — |

### キラーソード

[illegible]する武器。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 6 |
| ジン | 500 |

### シルバーソード

[illegible]備できない。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 170 |
| ジン | 50000 |

### デスソード

[illegible]ている。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 120 |
| ジン | 30000 |

### ハイドソード

[illegible]でぜひ覚えておこう。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 20 |
| ジン | 3000 |

### ブラッドソード

[illegible]ろえたい。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 50 |
| ジン | 10000 |

### ブルソード

[illegible]効果量は上。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 10 |
| ジン | 1000 |

### ブレイクソード

[illegible]ツライ。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 30 |
| ジン | 5000 |

## クラブ



### アイアンクラブ

[illegible]ろう。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 40 |
| ジン | 5000 |

### ストーンクラブ

[illegible]安い。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 20 |
| ジン | 2000 |

### ワイルドクラブ

[illegible]になる。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 120 |
| ジン | 30000 |

## ハンマー



### ヘルハンマー

[illegible]いところ。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 25 |
| ジン | 2000 |

### メガハンマー

[illegible]威力不足ではある。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 10 |
| ジン | 1000 |




## ダークスピアー

[illegible]

| [illegible] | 40 |
|---|---|
| ジン | 6000 |

## バトルスピアー

[illegible]

| [illegible] | 20 |
|---|---|
| ジン | 3000 |




## ウォーアックス

[illegible]

| [illegible] | 50 |
|---|---|
| ジン | 6000 |

## サタンアックス

[illegible]

| [illegible] | 120 |
|---|---|
| ジン | 30000 |

## マッドアックス

[illegible]

| [illegible] | 15 |
|---|---|
| ジン | 1000 |




## ゴーストサイズ

[illegible]

| [illegible] | 40 |
|---|---|
| ジン | 5000 |




## イビルスタッフ

[illegible]

| [illegible] | 10 |
|---|---|
| ジン | 10000 |



## ITEM&MAGIC 武器装備表

| 武器名 / モンスター | アークソード | アサシンダガー | アゾット剣 | キラーソード | シルバーソード | デスソード | ハイドソード | ブラッドソード | ブルソード | ブレイクソード | アイアンクラブ | ストーンクラブ | ワイルドクラブ | ヘルハンマー | メガハンマー | ダークスピアー | バトルスピアー | ウォーアックス | サタンアックス | マッドアックス | ゴーストサイズ | イビルスタッフ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オーク | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | ● | ● |
| ガーゴイル | ● | ● | | ● | ● | | | ● | ● | ● | | | | | | | | | | | | |
| ゴーレム | | | | | | | | | | | ● | ● | ● | | | | | | | | | |
| ゴブリン | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | | | | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | ● | ● |
| サイクロプス | | | | | | | | | | | ● | ● | ● | | | | | | | | | |
| スケルトン | ● | ● | | ● | | ● | | ● | ● | ● | | | | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | ● | |
| ミノタウロス | | | | | | | | | | | | | | | | ● | ● | ● | ● | ● | | |

LAST ARMAGEDDON

# ITEM&MAGIC 防具

武器と同様、この防具も戦闘中非常に重要になってくるぞ。防具の特徴をつかんで、アーマー、ヘルム、シールド、ガントレット、マントを組み合わせよう。

## アーマー



### ウォリアーアーマー

[illegible]力がある。

| 効果量 | 20 |
|---|---|
| ジン | 1000 |

### クラストアーマー

[illegible]アーマー。このタイプは[illegible]防御力は[illegible]動きにくいという[illegible]もあるぞ。

| 効果量 | 30 |
|---|---|
| ジン | 2000 |

### ゲイルアーマー

非常に[illegible]めに、[illegible]特性を[illegible]その分ジンをたくさ[illegible]する。

| 効果量 | 80 |
|---|---|
| ジン | 10000 |

### ジャイアントメイル

[illegible]防御力はかなり[illegible]という。

| 効果量 | 100 |
|---|---|
| ジン | 30000 |

### ニードルアーマー

[illegible]きる。

| 効果量 | 50 |
|---|---|
| ジン | 5000 |

### バルキリーアーマー

[illegible]アーマーで、防御力はかなり高い。このアーマー[illegible]もう1ランク[illegible]がいいかも。

| 効果量 | 100 |
|---|---|
| ジン | 20000 |

### バロールアーマー

このアーマーは、[illegible]ない。[illegible]防御力[illegible]ツグンだ。

| 効果量 | 150 |
|---|---|
| ジン | 60000 |

### ビーストアーマー

[illegible]オススメ。

| 効果量 | 10 |
|---|---|
| ジン | 500 |

### ブラックアーマー

このアーマーは[illegible]できるのはオー[illegible]クとコブリンだけ。

| 効果量 | 120 |
|---|---|
| ジン | 50000 |

### ベルゼブアーマー

[illegible]特性がある。

| 効果量 | 180 |
|---|---|
| ジン | 70000 |

## ヘルム



### ダークナイトヘルム

[illegible]い。

| 効果量 | 20 |
|---|---|
| ジン | 2000 |

### バーサーカーヘルム

[illegible]何も装備しないよりはマシ。

| 効果量 | 10 |
|---|---|
| ジン | 1000 |

### マーズヘルム

[illegible]う。

| 効果量 | 30 |
|---|---|
| ジン | 5000 |

## シールド



### シャドーシールド

[illegible]を作りたい。

| 効果量 | 30 |
|---|---|
| ジン | 5000 |

### ソルジャーシールド

[illegible]することになる。

| 効果量 | 50 |
|---|---|
| ジン | 10000 |

### ハデスシールド

[illegible]ソルジャーシー[illegible]と[illegible]ち[illegible]に[illegible]いのだ。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 80 |
| ジン | 30000 |

### バンデットシールド

[illegible]ないので、[illegible]オススメ。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 10 |
| ジン | 1000 |




### ビランガントレット

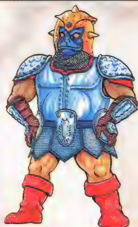
[illegible]て[illegible]いぞ。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 15 |
| ジン | 3000 |

### ローグガントレット

[illegible]を受[illegible]と役[illegible]だ。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 30 |
| ジン | 8000 |






### ウィザードマント

[illegible]な[illegible]から[illegible]な力を秘め[illegible]のだ。

| | |
|---|---|
| 効果量 | 0 |
| ジン | 10000 |

## ITEM & MAGIC 防具装備表

| モンスター ＼ 防具名 | ウォリアーアーマー | クラストアーマー | ゲイルアーマー | ジャイアントメイル | ニードルアーマー | バルキリーアーマー | バロールアーマー | ビーストアーマー | ブラックアーマー | ベルゼブアーマー | ダークナイトヘルム | バーサーカーヘルム | マーズヘルム | シャドーシールド | ソルジャーシールド | ハデスシールド | バンデットシールド | ビランガントレット | ローグガントレット | ウィザードマント |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オーク | ● | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| ゴブリン | ● | ● | | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| サイクロプス | | | | ● | | | | | | | | | | | | | | | | |
| スケルトン | ● | ● | | | ● | | ● | ● | | ● | | | | ● | ● | ● | ● | | | ● |
| ミノタウロス | | | | ● | | | | | | | | | | | | | | | | |



LAST ARMAGEDDON

ALIEN DATA

# エイリアンデータ

## 全エイリアン150体＋ボスキャラ紹介

ゲームをうまく進めるには、敵キャラの特徴や、特殊攻撃の方法を知り、効果的に戦うことが大事。

そこで、ここではゲーム中に出てくる敵キャラをドーンと紹介。敵と戦うときは、このデータを参考にして、戦ってね。



### 表の見方

敵キャラの名前

敵キャラのHP（体力）

敵キャラの攻撃力

敵キャラの防御力





敵キャラの出現エリア（地上の敵キャラのみ表記）

敵キャラの素早さ

敵キャラを倒したときにもらえるジンの数

敵キャラナンバー（地上の敵キャラのみ表記）



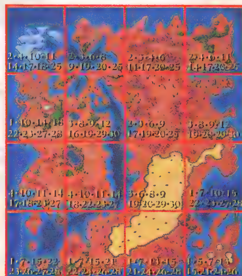

▲出現エリアは図のように分かれている。★マークは、その地域の難易度で多いほど難度は高い。

▶図中の番号は、出現するエイリアンのナンバー（P41～43のエイリアンデータのナンバー）。

ALIEN DATA

## エイリアン地上分布図

地上に現われるエイリアンは、出現するエリアが完全に決められていて、その場所以外に出現することはないんだ。そこで、その分布図をバーンと紹介するぞ！



## ALIEN DATA　地上

### ガットマイオー

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 攻撃力 | 30 |
| 防御力 | 27 |
| 敏しょう性 | 4 |
| ジン | 10 |
| 出現エリア | E·L·M·N·O·P |




### ガトケジ

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 攻撃力 | 33 |
| 防御力 | 35 |
| 敏しょう性 | 5 |
| ジン | 10 |
| 出現エリア | A·B·C·D·G |




### キュアー

| | |
|---|---|
| HP | 65 |
| 攻撃力 | 33 |
| 防御力 | 78 |
| 敏しょう性 | 43 |
| ジン | 30 |
| 出現エリア | B·C·F·G·H·K |




### ギラン

| | |
|---|---|
| HP | 4 |
| 攻撃力 | 25 |
| 防御力 | 24 |
| 敏しょう性 | 1 |
| ジン | 4 |
| 出現エリア | A·C·D·I·J |




### ギンヘム

| | |
|---|---|
| HP | 760 |
| 攻撃力 | 825 |
| 防御力 | 1200 |
| 敏しょう性 | 98 |
| ジン | 400 |
| 出現エリア | P |




### ゴズ

| | |
|---|---|
| HP | 40 |
| 攻撃力 | 70 |
| 防御力 | 58 |
| 敏しょう性 | 33 |
| ジン | 20 |
| 出現エリア | B·C·D·G·K |




### サーガイカ

| | |
|---|---|
| HP | 340 |
| 攻撃力 | 141 |
| 防御力 | 262 |
| 敏しょう性 | 80 |
| ジン | 130 |
| 出現エリア | L·M·N·O·P |




### サムシン

| | |
|---|---|
| HP | 110 |
| 攻撃力 | 76 |
| 防御力 | 68 |
| 敏しょう性 | 5 |
| ジン | 40 |
| 出現エリア | B·F·H·K |




### ザレス

| | |
|---|---|
| HP | 120 |
| 攻撃力 | 48 |
| 防御力 | 43 |
| 敏しょう性 | 21 |
| ジン | 20 |
| 出現エリア | B·F·G·H·K |




### シャザ

| | |
|---|---|
| HP | 7 |
| 攻撃力 | 25 |
| 防御力 | 24 |
| 敏しょう性 | 1 |
| ジン | 5 |
| 出現エリア | A·E·I·J·L |



## ジャンゴ

| | |
|---|---|
| HP | 5 |
| 攻撃力 | 24 |
| 防御力 | 23 |
| 敏しょう性 | 1 |
| ジン | 4 |
| 出現エリア | A·C·D·I·J |

[illegible]

11

## ジョゲルド

| | |
|---|---|
| HP | 75 |
| 攻撃力 | 30 |
| 防御力 | 172 |
| 敏しょう性 | 90 |
| ジン | 95 |
| 出現エリア | F·H |

[illegible]

12

## スサージ

| | |
|---|---|
| HP | 480 |
| 攻撃力 | 465 |
| 防御力 | 540 |
| 敏しょう性 | 60 |
| ジン | 250 |
| 出現エリア | O·P |

[illegible]

13

## スタンパイヤー

| | |
|---|---|
| HP | 3 |
| 攻撃力 | 26 |
| 防御力 | 24 |
| 敏しょう性 | 100 |
| ジン | 4 |
| 出現エリア | A·D·E·I·J |

[illegible]

14

## タームカン

| | |
|---|---|
| HP | 240 |
| 攻撃力 | 246 |
| 防御力 | 232 |
| 敏しょう性 | 170 |
| ジン | 170 |
| 出現エリア | L·M·N·O·P |

[illegible]

15

## ドガー

| | |
|---|---|
| HP | 140 |
| 攻撃力 | 156 |
| 防御力 | 86 |
| 敏しょう性 | 80 |
| ジン | 100 |
| 出現エリア | F |

[illegible]

16

## パチス

| | |
|---|---|
| HP | 35 |
| 攻撃力 | 39 |
| 防御力 | 37 |
| 敏しょう性 | 12 |
| ジン | 10 |
| 出現エリア | A·C·D·G·I |

[illegible]

17

## バッフォ

| | |
|---|---|
| HP | 8 |
| 攻撃力 | 24 |
| 防御力 | 24 |
| 敏しょう性 | 2 |
| ジン | 4 |
| 出現エリア | A·E·I·J |

[illegible]

18

## フェライル

| | |
|---|---|
| HP | 22 |
| 攻撃力 | 186 |
| 防御力 | 127 |
| 敏しょう性 | 55 |
| ジン | 85 |
| 出現エリア | B·F·G·H·K |

[illegible]

19

## ブクタッター

| | |
|---|---|
| HP | 45 |
| 攻撃力 | 69 |
| 防御力 | 38 |
| 敏しょう性 | 14 |
| ジン | 18 |
| 出現エリア | B·C·D·G·H·K |

[illegible]

20

## ブト・バリスク

| | |
|---|---|
| HP | 500 |
| 攻撃力 | 81 |
| 防御力 | 1875 |
| 敏しょう性 | 5 |
| ジン | 375 |
| 出現エリア | N・O・P |

[illegible]




## ベルバス

| | |
|---|---|
| HP | 16 |
| 攻撃力 | 30 |
| 防御力 | 27 |
| 敏しょう性 | 7 |
| ジン | 12 |
| 出現エリア | E・J・L・M・N |

[illegible]




## ボッソ

| | |
|---|---|
| HP | 9 |
| 攻撃力 | 24 |
| 防御力 | 24 |
| 敏しょう性 | 3 |
| ジン | 6 |
| 出現エリア | E・I・J・L・M |

[illegible]




## ボルクス

| | |
|---|---|
| HP | 80 |
| 攻撃力 | 1050 |
| 防御力 | 165 |
| 敏しょう性 | 20 |
| ジン | 280 |
| 出現エリア | N・O・P |

[illegible]




## マスタートッド

| | |
|---|---|
| HP | 22 |
| 攻撃力 | 32 |
| 防御力 | 37 |
| 敏しょう性 | 3 |
| ジン | 8 |
| 出現エリア | A・B・C・D・G |

[illegible]




## ミミュール

| | |
|---|---|
| HP | 420 |
| 攻撃力 | 600 |
| 防御力 | 465 |
| 敏しょう性 | 85 |
| ジン | 200 |
| 出現エリア | M・N・O・P |

[illegible]




## モスキー

| | |
|---|---|
| HP | 8 |
| 攻撃力 | 25 |
| 防御力 | 27 |
| 敏しょう性 | 80 |
| ジン | 8 |
| 出現エリア | E・I・J・L・M |

[illegible]




## ラントーム

| | |
|---|---|
| HP | 11 |
| 攻撃力 | 36 |
| 防御力 | 31 |
| 敏しょう性 | 3 |
| ジン | 16 |
| 出現エリア | E・L・M・N・O |

[illegible]




## リュウイラ

| | |
|---|---|
| HP | 80 |
| 攻撃力 | 96 |
| 防御力 | 75 |
| 敏しょう性 | 32 |
| ジン | 50 |
| 出現エリア | F・H・K |

[illegible]




## ルチェイフ

| | |
|---|---|
| HP | 92 |
| 攻撃力 | 60 |
| 防御力 | 61 |
| 敏しょう性 | 20 |
| ジン | 30 |
| 出現エリア | F・H・K |

[illegible]



## ALIEN DATA　コールドスリープルーム

### アージェント

| | |
|---|---|
| HP | 85 |
| 攻撃力 | 162 |
| 防御力 | 106 |
| 敏しょう性 | 42 |
| ジン | 95 |

[illegible]



### ガンザ

| | |
|---|---|
| HP | 10 |
| 攻撃力 | 320 |
| 防御力 | 380 |
| 敏しょう性 | 30 |
| ジン | 220 |

[illegible]



### クルト

| | |
|---|---|
| HP | 65 |
| 攻撃力 | 93 |
| 防御力 | 43 |
| 敏しょう性 | 30 |
| ジン | 28 |

[illegible]



### テグボリカ

| | |
|---|---|
| HP | 100 |
| 攻撃力 | 180 |
| 防御力 | 47 |
| 敏しょう性 | 36 |
| ジン | 100 |

[illegible]



### ハレッシュ

| | |
|---|---|
| HP | 80 |
| 攻撃力 | 240 |
| 防御力 | 162 |
| 敏しょう性 | 51 |
| ジン | 140 |

[illegible]



### ヒアリス

| | |
|---|---|
| HP | 80 |
| 攻撃力 | 280 |
| 防御力 | 300 |
| 敏しょう性 | 40 |
| ジン | 180 |

[illegible]



### ブラスト5

| | |
|---|---|
| HP | 76 |
| 攻撃力 | 150 |
| 防御力 | 26 |
| 敏しょう性 | 120 |
| ジン | 0 |

[illegible]



### ランドメカ

| | |
|---|---|
| HP | 82 |
| 攻撃力 | 69 |
| 防御力 | 78 |
| 敏しょう性 | 122 |
| ジン | 0 |

[illegible]



## ALIEN DATA　宇宙船

### シエルク

| | |
|---|---|
| HP | 980 |
| 攻撃力 | 370 |
| 防御力 | 900 |
| 敏しょう性 | 42 |
| ジン | 320 |

[illegible]



### スパロッソ

| | |
|---|---|
| HP | 650 |
| 攻撃力 | 450 |
| 防御力 | 820 |
| 敏しょう性 | 42 |
| ジン | 400 |

[illegible]



### ババサノ

| | |
|---|---|
| HP | 420 |
| 攻撃力 | 460 |
| 防御力 | 525 |
| 敏しょう性 | 35 |
| ジン | 350 |



### フォロン

| | |
|---|---|
| HP | 780 |
| 攻撃力 | 140 |
| 防御力 | 970 |
| 敏しょう性 | 35 |
| ジン | 450 |



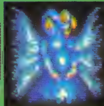
### ボディーラ

| | |
|---|---|
| HP | 420 |
| 攻撃力 | 320 |
| 防御力 | 800 |
| 敏しょう性 | 20 |
| ジン | 300 |



### ヤザレ

| | |
|---|---|
| HP | 10 |
| 攻撃力 | 1290 |
| 防御力 | 1450 |
| 敏しょう性 | 250 |
| ジン | 430 |



### ランバッシュ

| | |
|---|---|
| HP | 560 |
| 攻撃力 | 400 |
| 防御力 | 232 |
| 敏しょう性 | 60 |
| ジン | 400 |



### レジ

| | |
|---|---|
| HP | 80 |
| 攻撃力 | 1020 |
| 防御力 | 900 |
| 敏しょう性 | 30 |
| ジン | 600 |



## ALIEN DATA　戻らずの塔

### ウレテミ

| | |
|---|---|
| HP | 700 |
| 攻撃力 | 540 |
| 防御力 | 940 |
| 敏しょう性 | 45 |
| ジン | 300 |



### エグザス

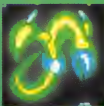
| | |
|---|---|
| HP | 900 |
| 攻撃力 | 530 |
| 防御力 | 570 |
| 敏しょう性 | 25 |
| ジン | 450 |



### カラバーズ

| | |
|---|---|
| HP | 950 |
| 攻撃力 | 900 |
| 防御力 | 680 |
| 敏しょう性 | 45 |
| ジン | 460 |

早めに倒してしまおう。



### ギギ

| | |
|---|---|
| HP | 1050 |
| 攻撃力 | 1080 |
| 防御力 | 1350 |
| 敏しょう性 | 50 |
| ジン | 800 |



## キャメリア

| | |
|---|---|
| HP | 990 |
| 攻撃力 | 680 |
| 防御力 | 1500 |
| 敏しょう性 | 39 |
| ジン | 380 |



## グジリム

| | |
|---|---|
| HP | 4000 |
| 攻撃力 | 400 |
| 防御力 | 9765 |
| 敏しょう性 | 52 |
| ジン | 480 |



## クグラ

| | |
|---|---|
| HP | 690 |
| 攻撃力 | 420 |
| 防御力 | 735 |
| 敏しょう性 | 48 |
| ジン | 320 |



## ザラミズ

| | |
|---|---|
| HP | 4000 |
| 攻撃力 | 205 |
| 防御力 | 9232 |
| 敏しょう性 | 18 |
| ジン | 320 |



## ドウエン

| | |
|---|---|
| HP | 740 |
| 攻撃力 | 620 |
| 防御力 | 770 |
| 敏しょう性 | 42 |
| ジン | 350 |



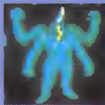
## バンウッド

| | |
|---|---|
| HP | 1010 |
| 攻撃力 | 930 |
| 防御力 | 990 |
| 敏しょう性 | 55 |
| ジン | 350 |



## ヒューイ

| | |
|---|---|
| HP | 640 |
| 攻撃力 | 900 |
| 防御力 | 1380 |
| 敏しょう性 | 28 |
| ジン | 410 |



## ブランキー

| | |
|---|---|
| HP | 980 |
| 攻撃力 | 490 |
| 防御力 | 1080 |
| 敏しょう性 | 245 |
| ジン | 370 |



## ボルチェ

| | |
|---|---|
| HP | 870 |
| 攻撃力 | 940 |
| 防御力 | 990 |
| 敏しょう性 | 41 |
| ジン | 620 |



## ロンメ

| | |
|---|---|
| HP | 640 |
| 攻撃力 | 720 |
| 防御力 | 615 |
| 敏しょう性 | 35 |
| ジン | 250 |



# ALIEN DATA ボスキャラ

## グベストス

| HP | ? |
|---|---|
| 攻撃力 | 100 |
| 防御力 | 80 |
| 敏しょう性 | 70 |
| ジン | 50 |



## ドムルスクス

| HP | ? |
|---|---|
| 攻撃力 | 200 |
| 防御力 | 100 |
| 敏しょう性 | 120 |
| ジン | 20 |



## トゥムーラ

| HP | ? |
|---|---|
| 攻撃力 | 200 |
| 防御力 | 130 |
| 敏しょう性 | 170 |
| ジン | 0 |



## ナズマイム

| HP | ? |
|---|---|
| 攻撃力 | 240 |
| 防御力 | 160 |
| 敏しょう性 | 200 |
| ジン | 0 |



## ネルアージ

| HP | ? |
|---|---|
| 攻撃力 | 240 |
| 防御力 | 2 |
| 敏しょう性 | 250 |
| ジン | 0 |



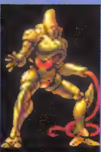
## ラグレン

| HP | ? |
|---|---|
| 攻撃力 | 240 |
| 防御力 | 162 |
| 敏しょう性 | 250 |
| ジン | 0 |



## モストラソ

| HP | ? |
|---|---|
| 攻撃力 | 400 |
| 防御力 | 150 |
| 敏しょう性 | 250 |
| ジン | 0 |



## ヴィガス

| HP | ? |
|---|---|
| 攻撃力 | 1000 |
| 防御力 | 200 |
| 敏しょう性 | 250 |
| ジン | 0 |






# その他のエイリアン

ここで紹介しているエイリアンたちは、地上、コールドスリープルーム、宇宙船、戻らずの塔以外に出没する。では一体どこに出現するんだろう?

| 名前 | HP | 攻撃力 | 防御力 | 敏しょう性 | ジン | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| マーマーサイド | 1010 | 980 | 970 | 54 | 0 | |
| アマントス | 989 | 1010 | 898 | 50 | 779 | |
| ウィザード♂ | 1016 | 1019 | 855 | 50 | 0 | 石化攻撃をする |
| ウィザード♀ | 985 | 974 | 820 | 58 | 0 | |
| ウィリッヒ | 920 | 995 | 1020 | 92 | 437 | |
| エッグプレス | 1020 | 999 | 740 | 66 | 803 | |
| エルフォード | 940 | 1005 | 950 | 56 | 0 | |
| エレギ | 988 | 964 | 755 | 80 | 890 | |
| ガーディアン♂ | 1242 | 980 | 755 | 80 | 0 | 熱さに強い |
| ガーディアン♀ | 975 | 872 | 1040 | 56 | 0 | |
| ガスタ | 870 | 984 | 970 | 40 | 521 | |
| ガラ | 1250 | 899 | 1100 | 80 | 856 | |
| ギーアンプ | 1015 | 985 | 830 | 58 | 0 | 催眠攻撃をする |
| ギゼ | 1010 | 720 | 1110 | 49 | 442 | |
| グーレブー | 970 | 770 | 1090 | 84 | 818 | |
| クエル | 980 | 1020 | 860 | 58 | 434 | |
| クレリック♂ | 1350 | 910 | 965 | 42 | 0 | |
| クレリック♀ | 1340 | 1018 | 1090 | 60 | 0 | |
| クロノス | 860 | 920 | 1090 | 75 | 658 | 発狂攻撃をする |
| ゲルマ | 910 | 840 | 580 | 78 | 853 | |
| コステ | 910 | 540 | 880 | 89 | 831 | |
| サーマフ | 930 | 870 | 1020 | 42 | 632 | |
| ザイラー | 890 | 790 | 1210 | 52 | 612 | |
| サブラ | 590 | 980 | 610 | 48 | 408 | |
| シーフ♂ | 980 | 1121 | 825 | 155 | 0 | |
| シーフ♀ | 980 | 930 | 830 | 95 | 0 | |
| ジェラシック | 450 | 920 | 980 | 58 | 411 | |
| ジゴン | 790 | 980 | 1190 | 58 | 809 | |
| シダ | 1025 | 935 | 785 | 50 | 872 | |
| シファーボ | 740 | 995 | 1090 | 81 | 614 | |
| ジャジャハン | 670 | 950 | 1110 | 61 | 546 | |
| シュリンダー | 880 | 990 | 1000 | 90 | 330 | マヒ攻撃をする |
| シラデネ | 1154 | 1940 | 841 | 250 | 887 | |
| スカデリ | 991 | 979 | 790 | 40 | 861 | 無害にならない |
| ストローカー | 990 | 955 | 940 | 72 | 874 | 無害攻撃をする |
| ズルホゼ | 1210 | 972 | 950 | 74 | 940 | |
| セバンシー | 775 | 920 | 920 | 85 | 541 | |
| ゼビア | 900 | 1050 | 880 | 58 | 425 | |
| ゼファーセン | 885 | 990 | 1250 | 65 | 538 | |
| ゼルボ | 1120 | 945 | 795 | 45 | 1090 | |
| ソルター | 910 | 995 | 720 | 72 | 812 | |
| タージュ | 1005 | 540 | 1100 | 62 | 800 | |

| 名前 | HP | 攻撃力 | 防御力 | 敏しょう性 | ジン | 備考 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| タシキオーデ | 1142 | 865 | 1070 | 55 | 893 | |
| ダストボンバー | 1240 | 1017 | 755 | 40 | 0 | |
| ダッチョム | 1027 | 1020 | 845 | 89 | 1001 | 石化しない |
| ダブジリ | 800 | 690 | 1080 | 76 | 654 | |
| タンクノーズ | 910 | 430 | 1190 | 79 | 737 | |
| チェダ | 1020 | 880 | 1180 | 55 | 446 | |
| ディフェンダー♂ | 1140 | 982 | 935 | 41 | 0 | |
| ディフェンダー♀ | 985 | 1015 | 825 | 90 | 0 | 毒攻撃をする |
| テボサ | 1225 | 1020 | 880 | 60 | 769 | |
| テムルーポ | 990 | 1010 | 1170 | 62 | 727 | |
| ドグマジェ | 820 | 805 | 1160 | 42 | 616 | |
| ドバズ | 920 | 420 | 690 | 59 | 834 | |
| ナイト♂ | 1139 | 890 | 830 | 90 | 0 | |
| ナイト♀ | 1380 | 1010 | 940 | 95 | 0 | |
| バーボタンク | 1150 | 974 | 825 | 50 | 0 | 熱さに強い |
| バーミン | 980 | 955 | 1040 | 81 | 806 | マヒしない |
| バルコ | 795 | 890 | 890 | 59 | 664 | |
| ハンカ | 1211 | 1180 | 950 | 56 | 885 | 催眠攻撃をする |
| ピズリ | 1150 | 820 | 945 | 90 | 876 | |
| ピッポイト | 570 | 880 | 700 | 51 | 303 | 寒さに強い |
| ピロット | 986 | 880 | 1090 | 60 | 1060 | |
| ファイター♂ | 1144 | 960 | 950 | 90 | 0 | |
| ファイター♀ | 2990 | 1500 | 700 | 250 | 0 | マヒ攻撃をする |
| フェタニカ | 880 | 720 | 870 | 92 | 743 | |
| プエル | 59820 | 920 | 59210 | 83 | 824 | 熱さに弱い |
| プッシュ | 1220 | 820 | 950 | 40 | 895 | |
| ベイム | 1142 | 981 | 1100 | 56 | 764 | |
| ペトリッチ | 875 | 870 | 1140 | 89 | 671 | |
| ベンガーX | 920 | 985 | 770 | 45 | 0 | |
| ベント | 520 | 1010 | 720 | 92 | 414 | |
| ポイギ | 780 | 520 | 860 | 85 | 649 | |
| ボゼス | 870 | 620 | 1020 | 85 | 840 | |
| ボップ | 987 | 987 | 971 | 50 | 898 | |
| ポリピ | 580 | 920 | 850 | 52 | 401 | |
| ホンキィ | 1040 | 1080 | 700 | 54 | 421 | |
| ミラノゼ | 940 | 925 | 1240 | 55 | 519 | |
| ミリート | 128 | 1984 | 1040 | 250 | 882 | |
| メイゴント | 940 | 945 | 1220 | 51 | 450 | |
| モビ | 980 | 940 | 990 | 80 | 328 | |
| ユベ | 1020 | 920 | 840 | 90 | 858 | |
| ライヤー | 680 | 820 | 980 | 45 | 298 | |
| ラゼ | 880 | 1050 | 660 | 42 | 418 | |
| ラモズ | 1010 | 942 | 1290 | 90 | 625 | |
| ラリアンキーパ | 840 | 1080 | 990 | 82 | 715 | |
| ルオイ | 750 | 985 | 980 | 95 | 635 | |
| ローマサヒ | 990 | 990 | 940 | 64 | 749 | |
| ロサ | 840 | 810 | 680 | 78 | 821 | |
| ワグーツォ | 960 | 820 | 620 | 81 | 846 | 寒さに強い |

# スペシャルインタビュー&新作情報

SPECIAL INTERVIEW & NEWS

**すでに新作の開発で大忙しの、ブレイングレイの松本さんに、ラスト・ハルマゲドンについてお話を聞いてきたぞ。開発中の秘話や、みんなの気になるゲーム終盤のことも、これを読めばバッチリわかるぞ。**



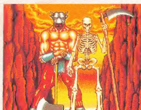
## PC版のラスマゲは他機種と比べてもバツグンの完成度だ

──ラスト・ハルマゲドンを実際にプレイして感じたんですが、かなり規模が大きいゲームですね。

松本　ええ。それだけに、開発の方もけっこう大変でした。グラフィックなども、メモリの関係上かなり苦しかったですね。

──グラフィックの枚数も、たしかけっこうありましたよね。

松本　ええ。500枚くらいはあります。あとゲーム内容もバランスに問題がない範囲で、削れるところはかなり削りました。その点パソコン版と比べても、PC版の完成度の方が高いと思います。



◀オープニングのグラフィックだけでも、かなりの枚数になる。



▶魔法の名前もかなり減って、全体的に遊びやすくなっている。

## スペシャルアドバイスfromブレイングレイ

もっとラスマゲを楽しむためのスペシャルアドバイスだ

SPECIAL ADVICE!

### 1 戦闘

戦闘は自動コマンドだけじゃなく、各モンスターの特性を生かして攻撃してほしいですね。その方が結局早くクリアできるはずですよ。

### 2 合体

合体も、いろいろな楽しみ方をしてほしいですね。例えば全ての魔法が使えるキャラを作る、というのはけっこうおもしろいですよ。

### 3 石板

石板も、全部見てほしい、というか見たほうがあとで役に立ちます。特にヒントっぽいものは、メモしておけば、あとがラクですよ。

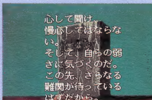
## 謎のモンスター90体は、どこに現われるのか!?

——ところで、前のページで紹介している『その他のモンスター』は、90体もいるんですけど、どこに出てくるんですか?
松本　えーっと、別の××で出てくるんですよ。(笑)
——えっ、××といいますと??
松本　残念ながらそれはちょっと答えられないんですよ。でも、実際に遊んでもらえば、わかりますよ。

——でも、ラスト・ハルマゲドンは、戻らずの塔がゲームの最終目的地じゃないんですか。
松本　うーんただ、今まで紹介した戻らずの塔までは1部、とだけ言っておきましょう。(笑)
——ということは、まだ他の部分があるということですか?
松本　それは、直に体験してみてほしいですね。きっと、アッと驚くことがあると思いますよ。みなさんの感想も、たくさん待ってます!



▲地上探索の最終目的地(のはずの)戻らずの塔。ここまでが1部でしかないというのは、どういう意味なんだろう。




◀この先待っている『さらなる難関』とは、いったい何のことをいっているのか。

▶教会といったって、そんなものこの荒れ果てた地上にあるわけない。ということは…。

## ウワサの新作RPGをスクープ!

SCOOP!



プレイングレイさんの作品は、『エフェラ アンド ジリオラ ジ・エンブレム フロム ダークネス』という長～いタイトルのアクションRPG。アニメとメディアミックスの超期待作だ。

### エフェラ



◀主人公の一人、エフェラ。落ちこぼれの魔導士なのだ。

### ジリオラ



◀こちらは帝国の家出姫君のジリオラだ。

LAST ARMAGEDDON




# ラスト・ハルマゲドン



# 攻略DATA BOOK

月刊PCエンジン10月号別冊付録
1990年10月1日発行(毎月1回1日発行)第2巻第10号　通巻22号　平成元年3月3日第三種郵便物認可

印刷・加藤製版印刷／岩岡印刷
協力・ブレイングレイ

# Retromags

Our goal is to preserve classic video game magazines so that they are not lost permanently.

People interested in helping out in any capacity, please visit us at www.retromags.com.

No profit is made from these scans, nor do we offer anything available from the publishers themselves.

If you come across anyone selling releases from this site, please do not support them and do let us know.

Thank you!

